# **CONCEVOIR UNE FORMULE**

## 1 Généralités

Sélectionner la cellule où le résultat doit apparaître

Saisir le signe =

Saisir la formule

Appuyer sur la touche Entrée

Remarque : le résultat de la formule apparaît dans la cellule mais la cellule contient bien la formule (cette dernière apparaît dans la barre de formule)

Une formule commence toujours par le signe = et peut contenir :

	une référence de cellule	un calcul	une fonction
Exemple	= C5	=100+C5*5% <sup>(1)</sup>	=somme(C5:C10)
Explication	donne la valeur de la cellule C5	<i>donne le total de 100 plus 5% de la valeur de la cellule</i> C5	donne le total des valeurs des celulles C5 à C10

<sup>(1)</sup> concevoir ce calcul

Saisir le signe  =	Saisir le signe  =	
Saisir 100+C5*5%	Saisir 100+	
Appuyer sur la touche Entrée	Cliquer sur C5	
	Saisir *5%	
	Appuyer sur la touche Entrée	

### 2 Effectuer un calcul

Rappel : les différents opérateurs mathématiques :

+ : pour l'addition

- : pour la soustraction

- / : pour la division
- % : pour le pourcentage
- \* : pour la multiplication

() : pour les parenthèses

#### Les adresses relatives et les adresses absolues

#### L'adresse relative d'une cellule

Il s'agit de type de référence utilisé par défaut par le logiciel (ex : A1, B1, C2,...). Cette référence de cellule est modifiée lorsque la formule est copiée.

#### L'adresse absolue d'une cellule

C'est une référence de cellule qui ne doit pas être modifiée si la formule est copiée. Elle doit impérativement garder son adresse.

Une référence absolue s'écrit avec des \$ (ex : \$A\$1, \$B\$1, \$C\$2,...).

Pour obtenir les \$, sélectionner la cellule et appuyer sur la touche <F4>.

## 3 Les fonctions

Insérer une fonction				
Sélectionner la cellule où le résultat doit apparaître				
Saisir le signe -	Insertion	Elèche de recherche	f. de la barre	
Saisir la fonction	Fonction	du bouton Somme automatique	de formule	
Appuver sur la touche Entrée		Autres fonctions		
	Éventuellement sa	isir une brève description	u de la fonction à	
	insérer, puis clique	r sur OK		
	Sélectionner la fon	Sélectionner la fonction		
	Cliquer sur	Ok		
	Saisir ou	sélectionner les différents	paramètres de la	
	formule			
	Rema	arque : le bouton 🛐 perm	et la sélection de	
	et le l	bouton 同 de revenir à la	fenêtre des argu-	
	ment	s de la fonction		
	Cliquer sur Ok			
Somme automatique				
Deventilizer la fonction "Commo" vo			11	
Pour utiliser la tonction Somme, vo	US pouvez utiliser ie k	outon "Somme automaliqu	'e".	
Sélectionner la cellule où le résultat d	doit apparaître			
Cliquer sur <b>Σ</b>				
Somme autom	atique			
Si la zone sélectionnée par Exce	l n'est pas correcte, s	électionner la bonne zone		
Appuyer sur la touche Entrée				
Les principales fonctions				
SOMME(plage(s) de données)	calcule la somme les plages sélect	e des données contenues ionnées	dans la plage ou	
MOYENNE(plage(s) de données)	calcule la moye	nne arithmétique des dor	nnées contenues	
	dans la plage ou	les plages sélectionnées		
MIN(nlage(s) de données) donne la valeur minimale contonue dans la plage ou		la plage ou les		
	plages sélectionr	iées		
MAX(plage(s) de données)	donne la valeur	maximale contenue dans	la plage ou les	
	plagee celection			
NB(plage(s) de données)	donne le nombre	de cellules contenant une	valeur numérique	

ARRONDI(nombre;nb-de-décimales)	arrondit la valeur du nombre (qui peut être une cellule, une formule de calcul ou une fonction) au nombre décimales indiqué.	
SI(condition;alors;sinon)	permet d'effectuer un test conditionnel sur la valeur des cellules Renvoie à la valeur <i>alors</i> si la condition est vérifiée et à la valeur <i>sinon</i> si cette condition n'est pas vérifiée.	
	Les tests logiques utilisent les signes : = : égal < : inférieur > : supérieur <= : inférieur ou égal >= : supérieur ou égal <> : différent	
	Si le test porte un texte, celui-ci doit être apparaître entre guillemets dans la condition.	
	De même si la réponse-vraie et/ou la réponse-faux est un texte, celles-ci doivent apparaître entre guillemets.	
	Les tests logiques peuvent dépendre d'une ou plusieurs	
	et( <i>condition1</i> ; <i>condtion2</i> ;) renvoie à la valeur <i>alors</i> si toutes les conditions sont vérifiées où, dans le cas contraire, à la valeur <i>sinon</i>	
	ou( <i>condition1</i> ; <i>condtion2</i> ;) renvoie à la valeur <i>alor</i> s si au moins l'une des conditions est vérifiée où, dans le cas contraire, à la valeur <i>sinon</i>	
Attention à la syntaxe		
<ul> <li>A1:B3 : signifie de la cellule A1 à la cellule B3 (soit A1, A2, A3, B1, B2, B3)</li> <li>A2;D4 : signifie cellule A2 et cellule D4</li> <li>A1:B3;D4:E7 : signifie de la cellule A1 à la cellule B3 et de la cellule D4 à la cellule E7</li> </ul>		

# 4 Les principales fonctions avancées

RANG(nombre;référence;ordre)		
détermine le rang du nombre dans la zone référence		
nombre : d	cellule dont vous voulez connaître le rang	
référence : l c	iste des cellules permettant "le classement" Si cette zone n'est pas nommée et qu'elle doit être recopiée, n'oubliez pas de lui attribuer une référence absolue	
ordre : o - -	ordre de classement : · par défaut (ou 0) : classement dans l'ordre décroissant · tout chiffre autre que zéro : classement dans l'ordre décroissant	
SOMME.SI(plage;cri	tère;somme-plage)	
calcule la somme	de données répondant à un critère	
plage	: plage des données à tester	
critère	<ul> <li>critère de sélection (test)</li> <li>Si ce critère ne fait pas référence à une cellule, il doit apparaître entre guillemets</li> </ul>	
somme-plage	: plage des données à additionner	
Remarque	9:	
La zone plage doit avoir une équivalence avec la zone somme-plage. Autrement dit, la zone somme-plage doit contenir autant de cellules que la zone plage. (ainsi si la première cellule de la zone plage répond au test, la première cellule de la zone somme-plage sera retenue)		
NB.SI(plage;critère)		
détermine le nomb	pre de cellules non vides répondant à la condition à l'intérieur d'une plage	
plage : plage contenant les données non vides à compter		
critère : critè Si ce	re de sélection (test) e critère ne fait pas référence à une cellule, il doit apparaître entre guillemets	
RECHERCHE(valeur	-cherchée;zone-de-recherche;zone-réponse)	
donne l'information de la zone-réponse correspondant à la valeur		
Attention :		
- La zone-de-recherche doit absolument être classée dans l'ordre croissant.		
<ul> <li>Cette fonction ne fonctionne pas si la valeur-cherchée est inférieure à plus petite valeur de la zone-de-recherche.</li> </ul>		
<ul> <li>Si la valeur-cherchée n'est pas trouvée dans la zone-de-recherche c'est la valeur de la zone- de-recherche qui correspond à la valeur-cherchée inférieure à celle désignée dans la formule qui sera utilisée.</li> </ul>		
valeur-cherchée : valeur recherchée		

zone-de-recherche	<ul> <li>plage de cellules de recherche de la valeur-cherchée</li> <li>Si cette zone n'est pas nommée et qu'elle doit être recopiée, n'oubliez pas de lui attribuer une référence absolue</li> </ul>
zone-réponse	<ul> <li>plage de cellules de l'information recherchée</li> <li>Si cette zone n'est pas nommée et qu'elle doit être recopiée, n'oubliez pas de lui attribuer une référence absolue</li> </ul>
Remarque :	
La zone-réj dit, la zone- (ainsi si la v cherchée, c	conse doit avoir une équivalence avec la zone-de-recherche. Autrement réponse doit contenir autant de cellules que la zone-de-recherche. raleur de la première cellule de la zone-de-recherche est égale à la valeur- r'est la valeur de la première cellule de la zone-réponse qui sera retenue).